

Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	Semester													
							1	2	3	4	5	6	7	8						
Entwerferische Kompetenz (EK)																				
Pflicht																				
Grundlagen Kommunikation	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4		4													
Grundlagen Computergrafik 3D	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4		4													
Grundlagen Animation 2D	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4			4												
Grundlagen Creative Coding	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4			4												
Grundlagen Game Design	ein Sem.	P		10	10				10											
Grundlagen Motion Design	ein Sem.	P		10	10				10											
Grundlagen Datenvisualisierung	ein Sem.	P		10	10					10										
Grundlagen Interaktive Szenarien 3D	ein Sem.	P		10	10					10										
Komplexes Gestalten, Projekt 1, 2, 3	je ein Sem.	P		60	60						20	20	20							
Komplexes Gestalten, Bachelor Projekt	ein Sem.	P		20	20										20					
BA-Abschlussarbeit	ein Sem.	H		6	6										6					
Portfolio		H		4	4										4					
Bezugswissenschaftliche Kompetenz (BK)																				
Pflicht																				
Multimedia VR Vortragsreihe	3.-7. Sem.	T	x	1	1										1					
Wahlpflicht und Wahl																				
Workshop		Ü / T	x	1 / 2											6					
Medientechnik	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											6					
Multimediale Anwendung	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											6					
Computeranimation	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											6					
Computergrafik 3D	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											6					
Virtual Reality	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											6					
<i>(Ü = Teilnahme + Übung = 2 CP / Ü+H = Teilnahme + Übung + Hausarbeit = 3 CP)</i>																				
Vertiefungsprojekt 7.Sem.	ein Sem.	H + P	x	5																
Tutorentätigkeit		H + R	x	2 / 3																
Fachspezifische Orientierung		T/H/R	x	1																
Fachkommunikation Englisch	ein Sem.	T+H/R	x	2																
						147	18	8	8	20	20	26	26	27	30					

Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8
Gestalterische und künstlerische Kompetenz (GK)														
Pflicht														
Basismodul 2D	zwei Sem.	Ü		20	20		10	10						
Basismodul 3D	zwei Sem.	Ü		14	14		7	7						
Basismodul Prozess	zwei Sem.	Ü		8	8		4	4						
Wahl														
Aufbaumodul 2D	eine Woche	P		2										
Aufbaumodul 3D	eine Woche	P		2										
Aufbaumodul Prozess	eine Woche	P		2										
						42	0	21	21					

Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8
Wissenschaftliche Kompetenz (WK)														
Pflicht														
Basismodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	zwei Sem	H/R/M/K		3	3		1	2						
Basismodul: Psychologie der Gestaltung	zwei Sem	H/R/M/K		3	3		1	2						
Basismodul: Designtheorie	zwei Sem	H/R/M/K		3	3				1	2				
Basismodul: Philosophie	zwei Sem	H/R/M/K		3	3				1	2				
Basismodul: Ästhetik	zwei Sem	H/R/M/K		3	3						1	2		
Wahlpflicht und Wahl														
Aufbaumodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2		4			2		2			
Aufbaumodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2										
Aufbaumodul: Designtheorie	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2										
Vertiefungsmodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2										
Vertiefungsmodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2										
Vertiefungsmodul: Designtheorie	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2										
Extramodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	eine Woche	H/R/M/K		2										
Extramodul: Psychologie der Gestaltung	eine Woche	H/R/M/K		2										
Extramodul: Designtheorie	eine Woche	H/R/M/K		2										
						15	4	2	4	4	4	3	2	

Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8
Interdisziplinäre, gesellschafts- und marktbezogene Kompetenz (IK)														
Pflicht														
Präsentationsmethoden	eine Woche	Ü	x	2	2				2					
Projektplanung, Kalkulation digitaler Produkte	eine Woche	Ü	x	2	2									2
Wahl														
AG X		Ü	x	3										
Vertrags- Urheberrecht / Medienrecht		T	x	2										
Designmanagement / Marketing		T	x	2										
Existenzgründung / Betriebsführung		T	x	2										
						4			2				2	

Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8
Wahl														
Freie Wahl aus den Lehrangeboten der Modulbereiche EK und BK für Multimedia VR-Design sowie GK, WK und IK, die für die BA-Studiengänge angeboten werden (außer Pflichtlehrangebote).														
									3	4		2	1	

Punkteverteilung Multimedia|VR-Design

	Sem	1	2	3	4	5	6	7	8
EK	BK	8	8	20	20	26	26	27	30
	GK	21	21						
	WK	2	4	4	4	3	2		
	IK			2				2	
	Wahl			3	4		2	1	
gesamt		240	31	33	29	28	29	30	30